

Gioco «Scambio di opinioni in squadra»

Tempo

10 minuti

Materiali

–

Svolgimento

Gruppi di 7–10 giocatori formano, in un tempo prestabilito, un fiore originale o un altro oggetto tridimensionale (automobile, animale ecc.) nel modo più originale possibile. Tutti devono partecipare alla creazione dell'oggetto. Al termine, l'oggetto viene fotografato.

Promozione della competenza di vita: Pensiero creativo

Passaggio 1 – Osservazione (Percezione)

- Come hanno deciso le squadre quale oggetto rappresentare?
- I membri della squadra erano tutti d'accordo?
- Qualcuno ha assunto il comando? Chi? Perché (no)?

Passaggio 2 – Valutazione (Discussione)

- Com'è stato per quelli di voi le cui idee non sono state implementate? Quali sensazioni si sono palesate?
- Riuscite ad accettarlo?
- Nonostante questo vi siete impegnati per raggiungere l'obiettivo?

Passaggio 3 – Riflessione (Opzioni alternative)

- Come potreste garantire che la vostra squadra implementi le idee migliori?
- Poniamo che tutti ritengano che la propria idea sia la migliore per un compito creativo. Come potreste garantire che non venga scelta semplicemente quella di chi urla di più o del più forte?

Passaggio 4 – Accompagnamento (Applicazione)

- In veste di monitori, osservate se i giovani hanno cambiato il loro comportamento nella vita quotidiana in seguito al colloquio. In caso negativo, parlatene ancora quando se ne presenta l'occasione.

Passaggio 5 – Ricominciare dal Passaggio 1



Competenze per la vita che sono incentivate con questa forma di gioco:

Per maggiori informazioni: <https://www.coolandclean.ch>